



GABRIELE MAIOCCO

PERSÖNLICHE INFORMATIONEN

Geburtsdatum 23 June 1988

Adresse Reutterstr 81a - 80689 Munich

Email gabriele.maiocco@gmail.com

Telefon +49 015226157422

www.gabrielemaiocco.com www.artstation.com/artist/gmaiocco

[gabriele_maiocco](https://www.instagram.com/gabriele_maiocco) [it.linkedin.com/in/gabrielemaiocco](https://www.linkedin.com/in/gabrielemaiocco)

TECHNISCHE FÄHIGKEITEN



Autodesk Maya



Quixel Suite



Rhinoceros



Deltagen



Pixologic Zbrush



Marvelous Designer



Adobe Photoshop



Adobe After Effects



Adobe Illustrator



Adobe Premiere



Nuke



Arnold renderer



Unity



VRay

SPRACHEN

ITALIENISCH Muttersprache

ENGLISCH C2

DEUTSCH B1

AUSZEICHNUNGEN & ANERKENNUNGEN



3D TOTAL EXCELLENCE AWARD

Für persönliches Projekt mit dem Titel Krieg, gefolgt von Online Interview

ARBEITSERFAHRUNG



August 2018 - Gegenwart

VR DESIGNER

Als VR designer bei Virtuellesstudio in Ingolstadt bin ich für AUDI qualitativer Modelle für VR Visualisation Projekte und Präsentationen zum bearbeiten verantwortlich.

Außerdem biete ich dem Studio Poly-Modelle von Konzeptdesigns an Ingolstadt



August 2017 - July 2018

SENIOR 3D ARTIST

Automotive Beleuchtung, Rendering & Compositing mit Dassault systeme proprietäre Software Deltagen.

Konfiguration des Fahrzeugkonfigurators. Aufgaben: Data Vorbereitung, Beleuchtung, Shading, Texturing, UV Mapping, Rendering, Compositing, Verwaltung, Praktikanten und Junior 3D artist unterstützen.

München



January 2016 - July 2017

SENIOR 3D GENERALIST / VR DESIGNER

Lead Artist eines R & D-Projekts für Alfa Romeo, um den Auto-Konfigurator von alfa romeo in VR und AR zu bringen. Meine Aufgabe war ein optimiertes Modell für die Giulia zu schaffen, das den hohen Qualitätsstandards des Unternehmens entspricht

Torino



June 2010 - December 2015

3D GENERALIST

Aufgaben: 3D-Modellierung Low-Poly, High-Poly und Retopologie, Animation, Rigging, UV-Mapping, Texturierung, Schattierung, Beleuchtung, Video- und Fotobearbeitung. Charakteranimation, Rendering und Compositing.

Layer-based Auto-Konfiguratoren und Realtime

Torino

WEITERE ERFAHRUNGEN



PLURALSIGHT

September 2016 - November 2016

PLURALSIGHT AUTOR

ADVANCED ARRAY MESH TECHNIKEN IN ZBRUSH

Kursentwicklung und Produktion

Torino



Februar 2015 - März 2015

FREELANCE CHARACTER ARTIST

Spezialist für digitale Bildhauerei und Charakter für ein Projekt mit der Marke THUN

Torino



November 2016 - März 2017

FREELANCE CHARACTER ARTIST

Character Artist, der entfernt auf MARVEL Guardians der Galaxie die Fernsehanimation show arbeitet

Torino

BILDUNG



IED - European Institute of Design 2007- 2010

BA - Digitales design

Animation, Modellierung, Grafikdesign, Webdesign

Videobearbeitung und Postproduktion, Fotobearbeitung

Torino